



## Cycle Master

### Arts Numériques - M1 A FINALITE SPECIALISEE EN Arts Ludiques

Prérequis	U.E.	Classe	Intitulés	ECTS/UE	ECTS/AA	Q1	Q2	Période d'évaluation	
								60 ECTS	quadr. Janv
	U.E.1	ART	Arts numériques / Atelier	26	26	x	x		x
	U.E.2	ART	Arts Numériques / 3D	4	4	x	x		x
	U.E.3	ART	Arts numériques / Création multimédia et vidéo	4	4	x	x		x
	U.E.4	ART	Dessin / Modèle vivant	4	4	x		x	
	U.E.5	ART	Arts numériques / Graphisme et mise en page par ordinateur	2	2	x	x		x
	U.E.6	THEO	Histoire et actualité des arts / Générale	2	2		x		x
	U.E.7	THEO	Actualité culturelles / Actualité et lectures de l'art	4	2	x		x	
		THEO	Philosophie / Esthétique		2		x		x
	U.E.8	THEO	Droit / Notions de législation et de droit	2	2	x		x	
	U.E.9	THEO	Histoire et actualité des arts / Cinéma	4	4	x	x		x
	U.E.10	ART	Stages / Externes	8	8	x	x		
			<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>60</b>				

### Arts Numériques - M2 A FINALITE SPECIALISEE EN Arts Ludiques

	U.E.	Classe	Intitulés	ECTS/UE	ECTS/AA	Q1	Q2	60 ECTS	quadr. Janv	quadr. Juin
	U.E.11	ART	Arts numériques / Atelier	37	22	x	x			x
		THEO	Travail de fin d'études		15	x	x			x
	U.E.12	ART	Arts numériques / 3D	4	4	x	x			x
	U.E.13	ART	Arts Numériques / Création multimédia et vidéo	4	4	x	x			x
	U.E.14	ART	Stages / Externes	15	15	x	x			x
			<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>60</b>					