

Cycle master											
Arts Numériques - M1 A FINALITE SPECIALISEE EN Arts Ludiques											
Prérequis	Corequis	U.E.		Intitulés	ECTS / UE	POND.	ECTS/AA	Q1	Q2	Période d'évaluation	
										60 ECTS	
		U.E.1	ARTS NUM 401	Arts numériques / Atelier	26	260	26	x	x		x
		U.E.2	ARTS NUM 402	Arts Numériques / 3D	4	40	4	x	x		x
		U.E.3	ARTS NUM 403	Arts numériques / Création multimédia et vidéo	4	40	4	x	x		x
		U.E.4	ARTS NUM 404	Dessin / Modèle vivant	4	40	4	x		x	
		U.E.5	ARTS NUM 405	Arts numériques / Graphisme et mise en page par ordi	2	20	2	x	x		x
		U.E.6	ARTS NUM 406	Histoire et actualité des arts / Générale	2	20	2		x		x
		U.E.7	ARTS NUM 407	Actualité culturelles / Actualité et lectures de l'art	4	20	2	x		x	
			ARTS NUM 408	Philosophie / Esthétique		20	2		x		x
		U.E.8	ARTS NUM 409	Droit / Notions de législation et de droit	2	20	2	x		x	
		U.E.9	ARTS NUM 410	Histoire et actualité des arts / Cinéma	4	40	4	x	x		x
		U.E.10	ARTS NUM 411	Stages / Externes	8	80	8	x	x		
				TOTAL	18	180	60				
Arts Numériques - M2 A FINALITE SPECIALISEE EN Arts Ludiques											
							60 ECTS			quadr. Janv	quadr. Juin
		U.E.11	ARTS NUM AL 501	Arts numériques / Atelier	37	220	22	x	x		x
			ARTS NUM AL 502	Travail de fin d'études : mémoire		150	15	x	x		x
		U.E.12	ARTS NUM AL 503	Arts numériques / 3D	4	40	4	x	x		x
		U.E.13	ARTS NUM AL 504	Arts Numériques / Création multimédia et vidéo	4	40	4	x	x		x
		U.E.14	ARTS NUM AL 505	Stages / Externes	15	150	15	x	x		x
				TOTAL	60	600	60				